

EL CUERVO BLANCO
Desarrollo Creativo

Un espacio para todas las edades donde exploramos técnicas artísticas, diseño, impresión y procesos creativos desde la práctica y la experimentación.

Además de los talleres, desarrollamos proyectos comunitarios, intervenciones e instalaciones artísticas que transforman espacios y generan experiencias compartidas.

Creemos en la creatividad como una forma de conectar personas y mirar el entorno desde nuevas perspectivas.

@elcuervoblancart

PLAZA VIVA

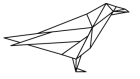
Proyecto Comunitario

2026

Tras el confinamiento nació la necesidad de volver a encontrarnos, movernos y recuperar los espacios compartidos desde la creatividad y la participación colectiva.

Plaza Viva es una intervención creada junto a niños y jóvenes para transformar la plaza en un espacio vivo, abierto y en constante movimiento.

Un lugar donde el arte, el juego y la acción colectiva vuelven a activar el espacio público.



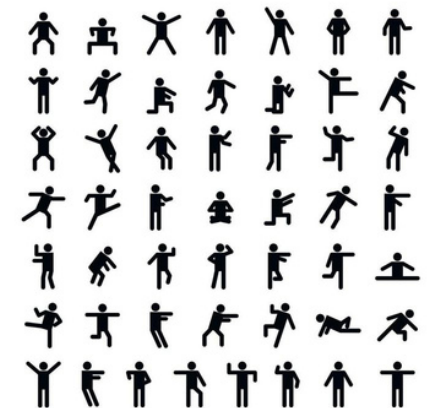
¡Juega, explora y crea!

Aquí empieza algo más que un juego

Los circuitos y propuestas pueden recorrerse de diferentes maneras, adaptándose al ritmo, la energía y la forma de participar de cada persona.

Hay espacios para jugar, experimentar, moverse, atravesar el recorrido o descubrir nuevas formas de habitar la plaza.

Puedes empezar donde quieras.





01

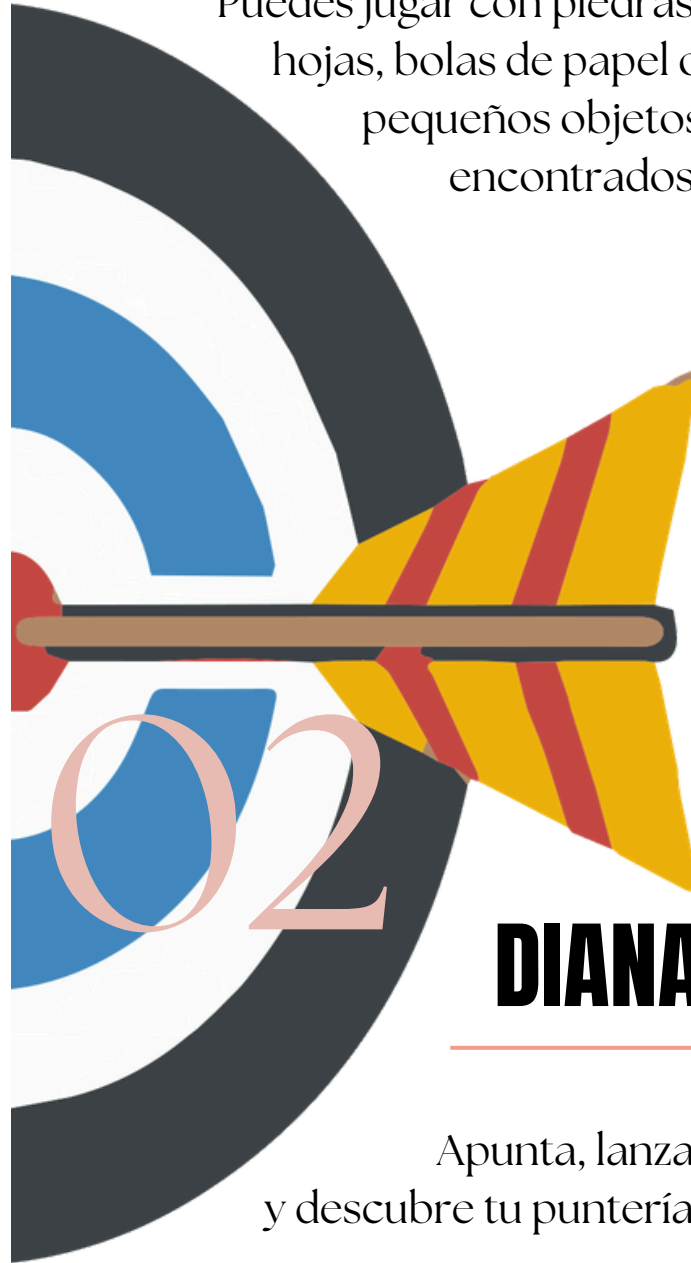
ESPIRAL TRAVIESA

UN RECORRIDO PARA DEPERTAR
EL CUERPO Y LA IMAGINACIÓN

Cada tramo propone una
pequeña acción:
respirar, imaginar, moverse,
escuchar, observar o celebrar.

No existe una única manera de
atravesarla.
Puedes recorrerla a tu ritmo, en
silencio, jugando, bailando o
simplemente estando.

Puedes jugar con piedras,
hojas, bolas de papel o
pequeños objetos
encontrados.



02

DIANA

Apunta, lanza
y descubre tu puntería.

Elige tu distancia, prueba distintos
lanzamientos y reta a tu puntería.

03

MÍRAME

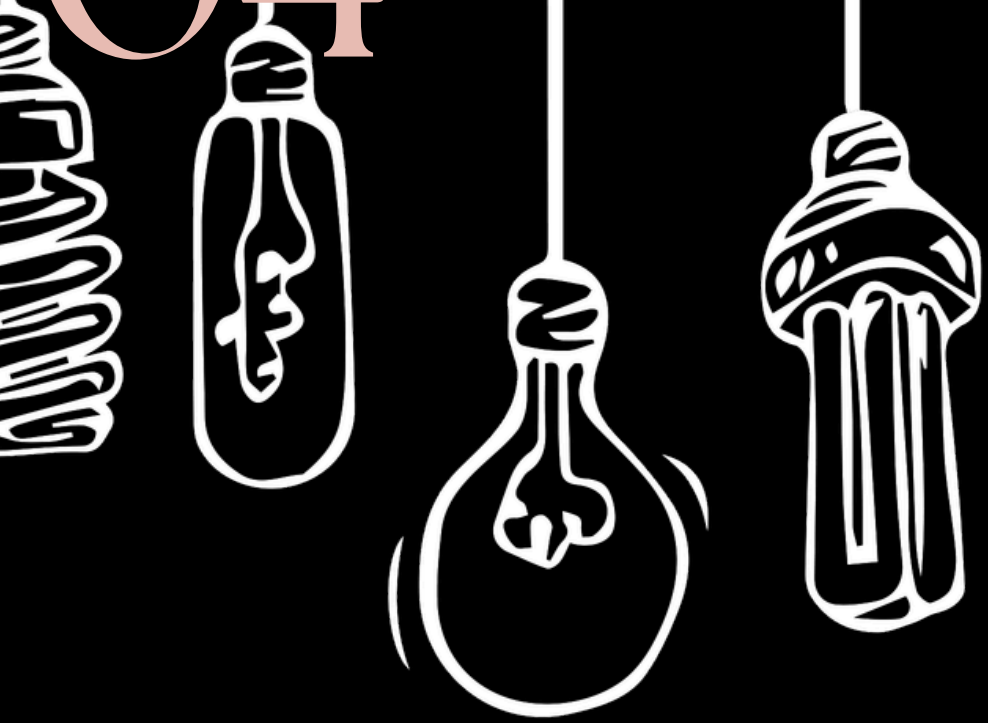


Observa, recuerda y repite la
secuencia.

Un jugador crea una secuencia
de colores y el otro la repite.
Cada turno añade un nuevo
movimiento.

Memoria, coordinación y juego
compartido.

04



PIZARRA GIGANTE

UN ESPACIO PARA IMAGINAR, DIBUJAR Y JUGAR LIBREMENTE.

Un lugar abierto para crear juegos, escribir mensajes, dibujar o inventar nuevas formas de jugar juntos.

Cada dibujo puede convertirse en un nuevo recorrido.
Todavía queda sitio para que alguien dibuje algo..



YO SOY

RAYUELA EMOCIONAL

Salta, equilibra y atraviesa emociones a través del movimiento

¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTA

Pata coja, dos pies, equilibrio, saltos creativos.



EXPRESA

Imita emociones, crea gestos, baila, ¡diviértete!



OBSERVA

Cuenta lunares, busca colores, lee en voz alta.



SIENTE

Elige tu emoción del día y compártela.



EQUILIBRA

Mantén el equilibrio, para, respira, y continúa.



ADAPTA

Recorre los colores, señala palabras, gira y avanza a tu ritmo.



Cada casilla es una emoción.
Cada paso una oportunidad para conocerte y expresarte.



No existe una forma única de cruzar el juego.
Cada persona puede encontrar su propio camino.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta y juega
- Canta las emociones
- Crea movimientos
- Compite en equipo



PERSONAS ADULTAS

- Ejercita equilibrio
- Fortalece tu cuerpo
- Reta tu mente
- Entrena con diversión



PERSONAS MAYORES

- Camina y disfruta
- Recuerda y comparte
- Cuenta lunares
- Estimula tu memoria



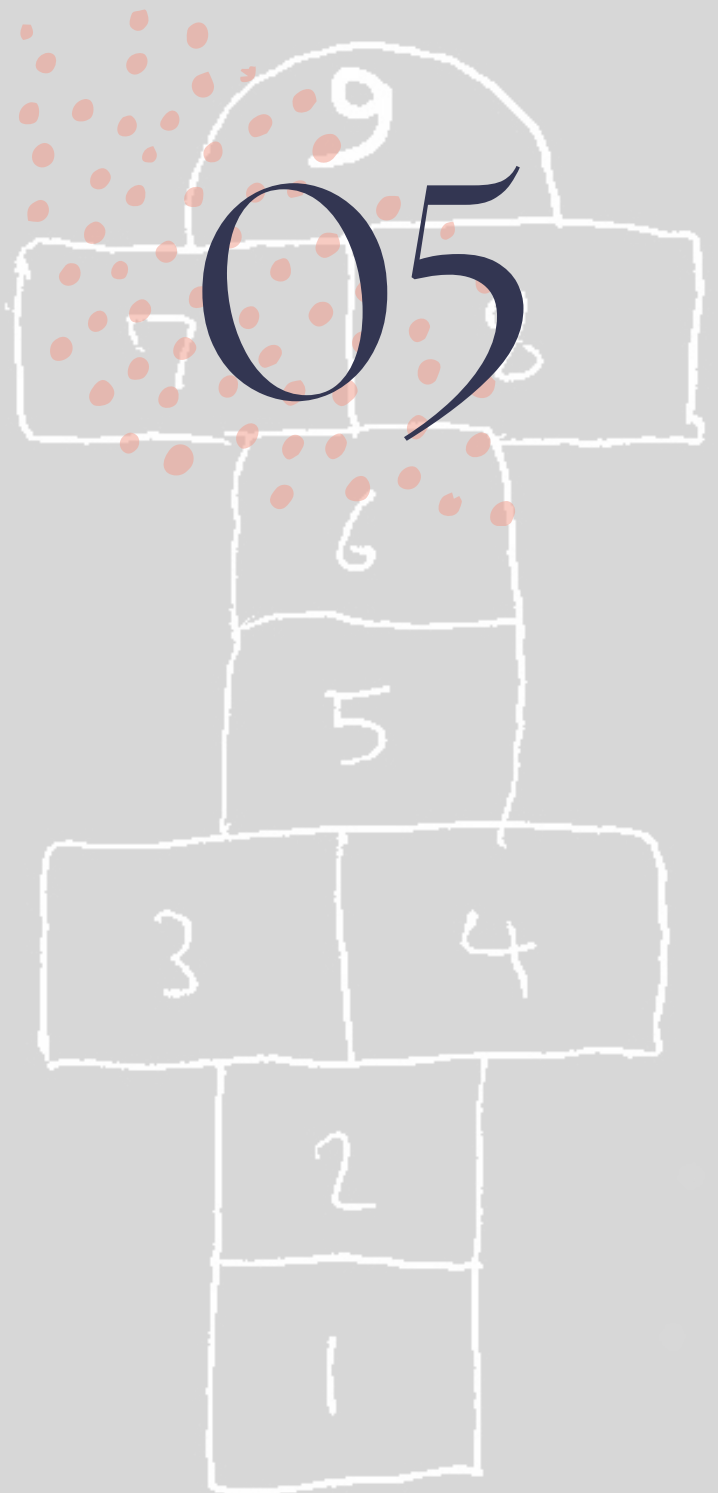
MOVILIDAD REDUCIDA

- Adapta el recorrido
- Gira, avanza, Explora
- Tú marcas el ritmo



EN GRUPO

- Jugad en grupo
- Inventad reglas
- Animad
- Disfrutad en comunidad





¿COMO PUEDO CRUZARLA?



CORRE

A tu ritmo, en línea recta, siente la velocidad.



SALTA

De un color a otro, a saltos, con energía y diversión.



REPITE

Haz el recorrido cuantas veces quieras.



EQUILIBRA

Camina sobre una línea, mantén el equilibrio.



CAMINA

Sin prisa, disfruta los colores y respira el momento.



RUEDA

Avanza, gira, explora el arcoiris a tu manera.

ENCIERRO

CORRE CON RESPETO Y ALEGRÍA

Un recorrido libre que invita a moverse, disfrutar y compartir el espacio.



Homenaje al recorrido de San Fermín.

Corre, salta, camina o rueda con alegría y diversidad.



Cada persona tiene su propio ritmo.

Aquí lo importante es disfrutar juntos.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Corre libremente
- Salta y divierte
- Compite en amistad
- Repite el recorrido



PERSONAS ADULTAS

- Entrena velocidad
- Haz series
- Reta tu resistencia
- Mejora tu forma física



PERSONAS MAYORES

- Camina a tu ritmo
- Disfruta los colores
- Mejora tu movilidad
- Fortalece tu equilibrio



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre a tu manera
- Gira, avanza, explora
- Juega con los colores
- Tú marcas el ritmo



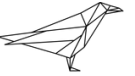
EN GRUPO

- Corred juntos
- Animad y celebrad
- Cread desafíos
- Disfrutad en comunidad



06





07

PISA SIN PISAR

ESQUIVA, OBSERVA Y CUENTA

Un campo lleno de retos.
Evita las cacas, explora y diviértete



Muévete sin pisar, elige tu estrategia y supera el desafío.

¿Cuántas cacas y moscas puedes encontrar?



Cada desafío tiene muchas formas de jugarlo.
Respeta a los demás y disfruta del reto.

¿CÓMO PUEDO CRUZARLO?



RÁPIDO

Corre sin pisar las cacas.
¡A ver cuánto tardas!



PUNTILLAS

Avanza en silencio de puntillas.
Equilibrio y control.



OBSERVA

Cuenta las cacas, busca patrones, encuentra las moscas.



MEMORIA

Memoriza el recorrido y repítelo sin pisar ninguna.



LATERAL

Muévete de lado evitando los obstáculos.



ADAPTA

Recorre con tu silla, cuenta, observa o elige tu propio reto.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Pasa de puntillas
- Corre sin pisar
- Crea tu recorrido
- Cuenta moscas



PERSONAS ADULTAS

- Reta tu velocidad
- Haz el recorrido más difícil
- Entrena equilibrio
- Cuenta y compute



PERSONAS MAYORES

- Camina con calma
- Cuenta cacas/moscas
- Mejora tu equilibrio
- Estimula tu memoria



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre a tu manera
- Cuenta cacas/moscas
- Busca formas o colores
- Reta tu memoria



EN GRUPO

- Competid en equipos
- Cread retos nuevos
- Contar entre todos
- Animad y celebrad





¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTA

Salta de huella en huella con los pies juntos.
Gira tu cuerpo según la dirección.



CAMINA Y GIRA

Camina sobre las huellas y gira tu cuerpo hacia la dirección indicada.



EQUILIBRA

Mantén el equilibrio y haz pequeñas pausas en cada huella.



DESAFÍATE

Hazlo más rápido, con saltos largos o inventando tu propio recorrido.



OBSERVA Y DISFRUTA

Sigue el camino a tu ritmo, observa los cactus y disfruta del paisaje.



ADAPTA TU CAMINO

Recorre siguiendo la dirección, usa tu silla y gira en cada cambio.



Sigue las huellas, cambia de dirección y supera el camino entre cactus.
¡Equilibrio, atención y diversión!



Cada paso cuenta, cada giro te lleva más lejos.
Sigue tu camino, disfruta del recorrido.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta de huella en huella
- Gira y cambia de dirección
- Juega y compite contigo mismo



PERSONAS ADULTAS

- Mejora tu agilidad y coordinación.
- Hazlo más rápido o con más precisión.
- Entrena equilibrio y concentración.



PERSONAS MAYORES

- Camina a tu ritmo
- Sigue las huellas sin prisa.
- Mejora tu movilidad y orientación.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Sigue la dirección del camino.
- Gira en cada cambio con tu silla.
- Explora el recorrido a tu manera.



EN GRUPO

- Realizad el recorrido juntos
- Animaos y ayudados
- Inventad variantes y desafíos.



08





EL SUELO ES LAVA

SALTA DE ROCA EN ROCA Y EVITA QUEMARTE

Un recorrido que desafía tu equilibrio, tu fuerza y tu estrategia.



La lava está caliente. Solo las rocas te mantienen a salvo. ¡Acepta el reto y encuentra tu camino!



Cada roca es una oportunidad. Encuentra tu camino, supérate y disfruta del desafío.

¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTA

Salta de roca en roca con los pies juntos o alternando.



ENTRENA

Haz sentadillas, zancadas o burpees en cada roca.



EQUILIBRA

Mantén el equilibrio, pausa 3 segundos en cada roca.



DESAFÍATE

Creas tu propio reto: cruza hacia atrás, de lado y más rápido.



OBSERVA

Cuenta las rocas, busca el mejor camino o memoriza la ruta.



ADAPTA TU CAMINO

Recorre a tu ritmo, señala las rocas, toca colores o cuenta.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta de roca en roca
- Crea tu camino
- Juega a no tocar la lava
- ¡Desafía a tus amigos!



PERSONAS ADULTAS

- Haz sentadillas o burpees en cada roca
- Entrena equilibrio y fuerza
- Reta tu velocidad o resistencia



PERSONAS MAYORES

- Camina de roca en roca
- Cuenta las rocas o los colores
- Mejora tu equilibrio de forma segura



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre el circuito a tu ritmo
- Señala las rocas
- Cuenta o memoriza la ruta



EN GRUPO

- Crear retos juntos
- Competid por equipos
- Inventad nuevas reglas
- Animaros y divertios





LABERINTO

ENCUENTRA TU CAMINO

Explora, decide y avanza hasta la salida.
Tú eliges cómo.

¿CÓMO PUEDO CRUZARLO?



CORRE

Busca el camino más rápido y llega a la salida.



CAMINA

Disfruta del recorrido, observa y elige con calma.



SALTA

Salta de línea en línea o de espacio en espacio marcando tu ritmo.



OJOS CERRADOS

Confía en tu intuición o deja que alguien te guíe.



ENTRENA

Haz zancadas, saltos, plancha o sentadillas en el camino.



ADAPTA TU FORMA

Recorre a tu ritmo, explora con tu silla y elige tu estrategia.



Cada decisión te acerca a la salida.
Concéntrate, diviértete y disfruta del recorrido.



No hay un único camino.
Cada persona tiene su forma de recorrer el laberinto.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta de huella en huella
- Gira y cambia de dirección
- Juega y compite contigo mismo



PERSONAS ADULTAS

- Mejora tu agilidad y coordinación.
- Hazlo más rápido o con más precisión.
- Entrena equilibrio y concentración.



PERSONAS MAYORES

- Camina a tu ritmo
- Sigue las huellas sin prisa.
- Mejora tu movilidad y orientación.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Sigue la dirección del camino.
- Gira en cada cambio con tu silla.
- Explora el recorrido a tu manera.



EN GRUPO

- Realizad el recorrido juntos
- Animaos y ayudados
- Inventad variantes y desafíos.



10





EL ORIGEN

EQUILIBRIO, SIMETRÍA Y CONEXIÓN

11

Salta, observa y conecta.

Cada mascarilla es un paso hacia adelante.



Un recorrido que invita a moverse con atención, equilibrio y creatividad.

Descubre colores, formas y simetrías en cada salto.



Cada paso cuenta. Cada movimiento te transforma. Observa, juega y disfruta del origen.

¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTA

Salta de mascarilla en mascarilla con los pies juntos.



EQUILIBRA

Mantén el equilibrio al caer y prepárate para el siguiente salto.



ADAPTA

Recorre a tu manera, levanta los brazos, gira o estira.



OBSERVA

¿Cuántos colores hay?
¿Cuántas mascarillas?
¿Cuántos virus?



ACTÍVATE

Corre, salta, burpees o ejercicios entre mascarilla y mascarilla.



CREA

Invita tu propio reto o movimiento en cada mascarilla.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta con los pies juntos
- Juega a imitar animales
- Cuenta colores
- Compite contigo mismo



PERSONAS ADULTAS

- Burpees o sentadillas entre mascarillas
- Saltos laterales
- Trote en el lugar
- Talones al glúteo
- Salto estrella al llegar



PERSONAS MAYORES

- Camina con calma
- Observa colores y formas
- Cuenta mascarillas
- Estira brazos al llegar a cada punto



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre a tu ritmo
- Gira, estira o levanta brazos en cada parada
- Trabaja movilidad de brazos y torso



EN GRUPO

- Cread retos en equipo
- Contad colores juntos
- Inventad movimientos
- Animad y colaborad





¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTO LATERAL

Salta de flotador en flotador.



EQUILIBRA

Mantén el equilibrio antes del siguiente salto.



ESQUIVA

Evita los tiburones cambiando de dirección.



OBSERVA

Cuenta tiburones, colores o flotadores.



ENTRENA

Añade sentadillas, saltos rana o ejercicios entre flotadores.



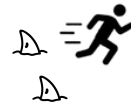
ADAPTA TU CAMINO

Recorre siguiendo colores, señalando tiburones o haciendo giros suaves.

CUIDADO, ZAMPAN!

SALTA, ESQUIVA Y CRUZA EL AGUA SIN CAER ENTRE TIBURONES.

Mira el camino y planifica tu siguiente movimiento.



Los tiburones siempre están al acecho. Salta de flotador en flotador. Diviértete y celebra cada salto.



Escucha tu cuerpo y avanza a tu ritmo. Lo importante es divertirse y superarte.

12



PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Saltos laterales
- Saltos rápidos
- Competir por rapidez
- Inventar sonidos de tiburón



PERSONAS ADULTAS

- Sentadilla al caer
- Saltos rápidos
- Burpees entre flotadores
- Sentadillas con salto
- Trote lateral
- Plancha al finalizar



PERSONAS MAYORES

- Caminar lateralmente
- Parar sobre cada flotador
- Contar tiburones
- Seguir ritmo lento
- Levantar brazos en cada parada
- Eleva rodillas suavemente



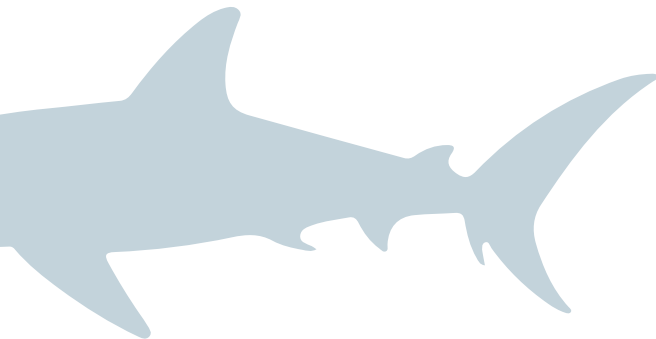
MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre a tu ritmo
- Seguir el recorrido visual
- Avanzar en zigzag
- Girar junto a cada flotador
- Levantar brazos en cada parada
- Hacer pausas de equilibrio corporal
- Usa apoyos si lo necesitas



EN GRUPO

- Carrera por equipos
- Imitar movimientos
- Guiar a alguien
- Recorridos cooperativos
- Crear reglas nuevas





¡MENUDA DIGESTIÓN!

CABEZA, TRIPA Y ENERGÍA SIN PARAR.

¿COMO PUEDO CRUZARLA?

Recorre el cuerpo del perro salchicha desde la colita hasta la cabeza. Cada curva es un nuevo reto.



Cada curva te hace más fuerte. ¡Cruza, muévete y disfruta del camino!



Cada desafío tiene muchas formas de jugarlo. Lo importante es divertirse y activarse.



CORRE

Recorre el cuerpo del perro lo más rápido posible.



PUNTILLAS

Avanza despacio manteniendo el equilibrio.



EQUILIBRA

Mantén tu cuerpo estable en cada curva.



AGÁCHATE

Haz una sentadilla en cada cambio de dirección.



ACTIVA

Añade saltos, skipping o ejercicios mientras avanzas.



CREA

Inventa nuevas maneras de cruzar el recorrido.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Corre siguiendo el cuerpo del perro.
- Pasa de puntillas.
- Imita cómo se mueve un perro.
- Cuenta las curvas.
- Haz carreras divertidas.



PERSONAS ADULTAS

- Sentadillas en cada curva.
- Skipping o carrera lateral.
- Zancadas siguiendo el recorrido.
- Plancha al llegar a la cabeza.
- Activa todo tu cuerpo.



PERSONAS MAYORES

- Camina tranquilamente.
- Cuenta los giros a la izquierda y a la derecha.
- Trabaja equilibrio y coordinación.
- Levanta los brazos en cada curva.
- Disfruta del recorrido.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre el camino a tu ritmo.
- Trabaja movilidad de brazos.
- Gira el torso en cada curva.
- Haz pausas si lo necesitas.
- Sigue el recorrido visualmente.



EN GRUPO

- Haz relevos por equipos.
- Competid por tiempos.
- Inventad movimientos animales.
- Anima y apoya a los demás.
- Cread retos nuevos.





MANOS-PIES ENLOQUECIDOS

OBSERVA BIEN, COLOCA PIES Y MANOS Y NO TE CAIGAS.

Un recorrido libre que invita a moverse, coordinarse y disfrutar.

¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTANDO

Salta de casilla en casilla siguiendo el orden.



SEÑALANDO

Señala con el pie o con la mano sin desplazarte.



VERBALIZANDO

Di en voz alta la secuencia y avanza mentalmente.



EQUILIBRANDO

Mantén el equilibrio en cada apoyo.



OBSERVANDO

Observa toda la secuencia antes de empezar.



CREANDO

Inventa tu propio recorrido o cambia el orden.



Coordina tus manos, tus pies y tu mente.
¡Avanza, ríe y disfruta del recorrido!



Observa bien la secuencia.
Escucha tu cuerpo y respeta tu ritmo.
Lo importante es divertirse y avanzar.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta siguiendo colores y manos o pies.
- Compíte por rapidez.
- Imita animales en cada sentadilla.
- Crea historias en movimiento.



PERSONAS ADULTAS

- Agáchate y coloca bien pies y manos
- Trabaja coordinación y agilidad.
- Añade velocidad o resistencia.
- Haz retos con precisión y control.



PERSONAS MAYORES

- Señala con pies o manos.
- Levanta una mano y un pie a la vez.
- Ve a tu ritmo y sin prisa.
- Trabaja memoria y concentración.
- Cuenta la secuencia en voz alta.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Di la secuencia desde tu silla.
- Señala con brazos, pies o mirada.
- Usa apoyos si lo necesitas.
- Coordina a tu ritmo y participa.



EN GRUPO

- Hacedlo por equipos.
- Competid por tiempos.
- Animad y celebrad cada logro.
- Cread nuevas secuencias juntos.



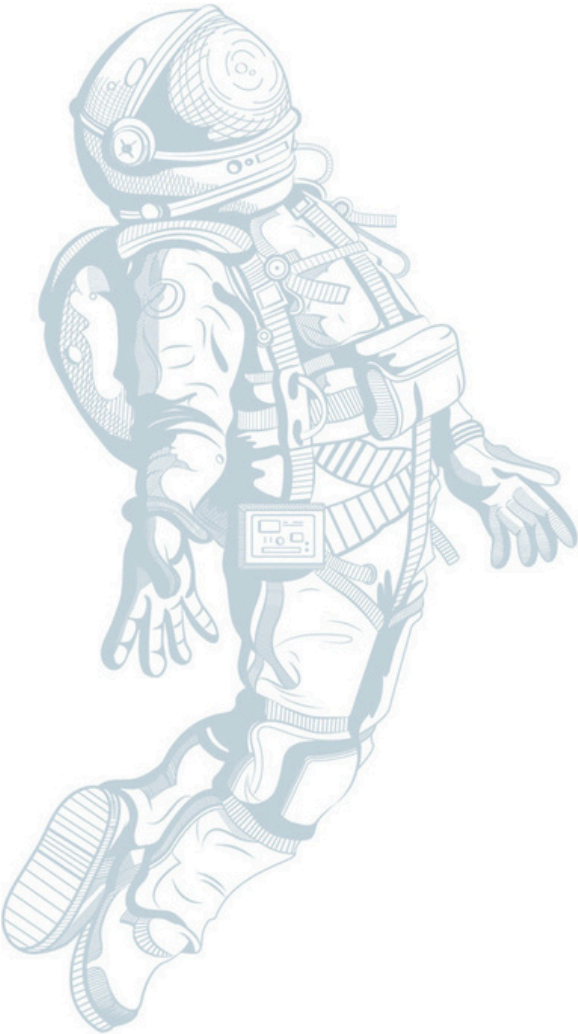


15

SALTA AL ESPACIO

¿HASTA QUÉ PLANETA LLEGAS?

Corre, salta y descubre el sistema solar.
Cada salto es una nueva aventura.



¿COMO PUEDO CRUZARLA?



SALTO A DISTANCIA

Coge carrerilla y salta lo más lejos que puedas.



PASOS GIGANTES

Da pasos largos e intenta llegar más lejos.



El espacio es infinito,
¡Atrévete a llegar hasta donde quieras!



Conoce los planetas y disfruta del viaje.
Observa bien tu salto o tu avance.



SEÑALANDO

Señala con el pie o la mano hasta qué planeta llegas.



ESTIRÁNDOTE

Estira tu cuerpo al máximo e intenta alcanzar tu reto.



RECORDANDO

Nombra los planetas en orden mientras avanzas.



CREA TU RETO

Inventa tu propia forma de saltar o avanzar.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Salta a los planetas.
- Cuenta los planetas.
- Compite por llegar más lejos.
- Imagina que viajas en el espacio.



PERSONAS ADULTAS

- Salto a distancia.
- Pasos largos y potentes.
- Zancadas explosivas.
- Equilibrio y fuerza.
- Estiramientos drámicos.



PERSONAS MAYORES

- Camina y señala los planetas.
- Nombra los planetas en orden.
- Estira los brazos y el cuerpo.
- Retos sin prisa.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Señala con brazos, pies o mirada.
- Nombra los planetas.
- Trabaja movilidad de brazos.
- Usa la silla para marcar tu alcance.



EN GRUPO

- Haced relevos.
- Competid por equipos.
- Contad planetas entre todos.
- Cread misiones espaciales.





¿COMO PUEDO CRUZARLA?



CORRE Y ESQUIVA

Muévete por las líneas sin salir de ellas. Evita que te pillen.



PILLA

El que se la pilla, debe ir siempre por las líneas para atrapar a los demás.



CAMBIO DE ROL

Cuando alguien es pillado, se intercambian los roles. ¡Sigue el juego!



OBSERVA

Mira bien los caminos, busca salidas, atajos y estrategias.



JUEGO LIBRE

Juega como quieras, crea tus propias reglas y diviértete.

PILLA-PILLA EN LÍNEA

TAMBIÉN CONOCIDO COMO:
COMECOSOS O PAC-MAN

Corre, esquiva y atrapa sin salir de las líneas.
Un juego clásico que nunca pasa de moda.



Sigue las líneas, encuentra tu camino
¡Esquiva, atrapa y disfruta del juego!



Anima a los demás y disfruta en equipo.
Respetar las reglas y a los jugadores.
Lo importante es divertirse.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Corre y esquiva
- Cambia de dirección
- Juega con amigos
- Crea historias en el recorrido



PERSONAS ADULTAS

- Añade intensidad
- Haz sentadillas en cada esquina
- Mejora agilidad
- Retos de velocidad o resistencia



PERSONAS MAYORES

- Camina siguiendo las líneas
- Trabaja equilibrio
- Cuenta los colores del recorrido
- Observa y memoriza los caminos



MOVILIDAD REDUCIDA

- Recorre las líneas a tu ritmo
- Usa silla o apoyos si lo necesitas
- Trabaja movilidad de brazos y coordinación
- Cuenta colores o tramos recorridos



EN GRUPO

- Juega por equipos
- Relevos y desafíos
- Competid por tiempos
- Cread propias reglas
- Animad y colaborad



16





17

CÍRCULOS CON NOMBRES

TU NOMBRE, TU LUGAR, NUESTRO JUEGO

Cada círculo es único.
Cada nombre cuenta una historia.



Elige tu círculo y juega, muévete y disfruta con los demás.
Cada nombre es importante.



Cuida el espacio y a las personas.
Escucha las reglas y respeta los turnos.

¿COMO PUEDO CRUZARLA?



ENCUENTRA EL NOMBRE

Alguién dice un nombre y todos corren a encontrarlo.



MEMORIA ACTIVA

Recuerda nombres, colores y posiciones.



CUENTA Y DESCUBRE

Cuenta cuántos círculos, colores o nombres hay.



RELEVOS Y RETOS

Compite por equipos o por tiempos.



CREA TUS PROPIAS REGLAS

Inventa juegos, historias o desafíos nuevos.



ENTRENA TU CUERPO

Usa los círculos para hacer ejercicios y movimientos.

PARA TODAS LAS PERSONAS



INFANCIA

- Busca tu nombre y el de tu amigo.
- Juega al pañuelo de nombres.
- Cuenta colores y formas.
- Crea historias con los nombres.



PERSONAS ADULTAS

- Circuitos de ejercicios entre círculos.
- Sentadillas, saltos o zancadas.
- Retos de resistencia y coordinación.
- Mejora agilidad y concentración.



PERSONAS MAYORES

- Busca nombres con calma.
- Camina entre círculos y memoriza.
- Cuenta y nombra colores.
- Mantén tu mente abierta y despierta.



MOVILIDAD REDUCIDA

- Participa a tu ritmo.
- Señala o nombra los círculos.
- Trabaja coordinación con las manos.
- Usa la silla para moverte entre ellos.



EN GRUPO

- Juega por equipos.
- Encuentra el nombre más rápido.
- Cread nuevas reglas.
- Celebrad y animaos juntos.

